|  |  |
| --- | --- |
| Una imagen de una carretera de curvas con árboles  PATRONES DE DISEÑO  Implementación de los patrones de diseño. | Descripción breve  Este documento contiene las especificaciones sobre la implementación de los patrones de diseño solicitados para la elaboración del proyecto integrador para la asignatura de diseño de software.   * Eusebio Ajax Santos. * Emmanuel Chablé Collí. * Nicolás Canul Ibarra. |

Contenido

[Patrón de diseño: Decorator. 3](#_Toc42420485)

[Patrón de diseño: Iterator. 4](#_Toc42420486)

[Patrón de diseño: Factory. 5](#_Toc42420487)

[Patrón de diseño: Singleton. 6](#_Toc42420488)

[Patrón de diseño: State. 7](#_Toc42420489)

[Patrón de diseño: Observer. 8](#_Toc42420490)

# Patrón de diseño: Decorator.

Diagrama de clases:

Diagrama de secuencia:

Explicación:

# Patrón de diseño: Iterator.

Diagrama de clases:

Diagrama de secuencia:

Explicación:

# Patrón de diseño: Factory.

Diagrama de clases:

Diagrama de secuencia:

Explicación:

# Patrón de diseño: Singleton.

Diagrama de clases:

Diagrama de secuencia:

Explicación:

# Patrón de diseño: State.

Diagrama de clases:

Diagrama de secuencia:

Explicación:

# Patrón de diseño: Observer.

Diagrama de clases:

Diagrama de secuencia:

Explicación: